#### Eisen- wensenlijst

Project: Gameshub Woerden

Bas van der Hoeven



|  |  |
| --- | --- |
| **Utrecht,** | **07-09-2015** |
| **Opgesteld door:**  **Bas van der Hoeven**  **Studentnummer:**  **301534** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Omschrijving** | **MOSCOW** |
| Er word een website geschreven voor het bedrijf ‘Gameshub’ |  |
| Op de website zijn de games te zien die het bedrijf ‘Gameshub’ aanbied |  |
| Bij iedere bestelling word een pdf meegestuurd met een order, daarop staat een barcode die gescant moet worden, via de website kan de medewerker dan zien waar de game ligt in het magazijn. |  |
| Games die nog moeten uit moeten komen, worden weergegeven op de site, en kunnen gepre-ordered worden. |  |
| Wanneer een gepre-orderde game beschikbaar is, word de klant op de hoogte gebracht door middel van een email. |  |
| Als een klant besteld, word de verkoopbare voorraad met 1 verlaagd |  |
| Als een klant iets afhaalt, word de fysieke voorraad met 1 verlaagd, en de bestelling word op ‘afgehaald’ gezet |  |
| Als een game de laatste tijd vaak verkocht word, dan worden er 5 exemplaren automatisch bij besteld |  |
| Als een game op 1 dag meerdere keren word gekocht dan worden er 10 exemplaren automatisch bij besteld |  |
| Als een game nooit, of laatst voor meer dan 1 maand geleden gekocht is, dan word er 1 exemplaar automatisch bij besteld |  |
| Elke dag om 6 uur ’s avonds worden alle bestellingen gedaan bij de leverancier |  |
| Er word een bestellijst bijgehouden, en kan bekeken worden door een medewerker |  |
| De sitebeheerder kan op de site games toevoegen |  |
| De sitebeheerder kan op de site games wijzigen |  |
| De sitebeheerder kan op de site games verwijderen |  |
| Een medewerker kan op de site een nieuwe klant registreren. |  |
| Een medewerker kan op de site de barcodes van uitgeprintte orders lezen, en hier meer informatie over vinden, zoals magazijnplaats, naam, prijs. |  |
| Bij iedere bestelling is er een optie om een donatie te doen aan een goed doel, dit word bij de totaalprijs opgeteld. |  |
| Er word op de homepagina de nieuwste games weergegeven. |  |
| Er worden twitter berichten van Gameshub weergegeven op de site |  |

# Functionele eisen

# Non-functionele eisen

|  |  |
| --- | --- |
| **Omschrijving** | **MOSCOW** |
| De naam van de website moet zijn: ‘Gameshub’ |  |
| De website verkoopt games voor 4 platformen: PS3, PS4, XBOX, PC |  |
| De winkel heeft een magazijn met 100 plekken |  |
| Op elke magazijnplek kunnen maximaal 10 games dezelfde games voor een platform. |  |
| Inkopen kost €10,- per game |  |
| Inkopen van games gaat per 5 stuks |  |
| De klant heeft een klantenkaart |  |
| De games worden niet opgestuurd. |  |
| In de bestellijst word de fysieke voorraad bijgehouden |  |
| In de bestellijst word de locatie bijgehouden |  |
| In de bestellijst word de verkoopbare voorraad bijgehouden |  |
| Alle code word gebouwd volgends een codestandaard |  |
| Alles moet ontworpen en gebouwd zijn volgens de principes van OO |  |
| De gamepagina bevat de release date |  |
| De gamepagina bevat de sneltoetsen |  |
| De gamepagina bevat een youtube video |  |
| De gamepagina bevat een omschrijving |  |
| De gamepagina bevat de prijs |  |
| De gamepagina bevat een actieplaatje |  |